

# NÁVOD NA OVLÁDANIE PANELU

Elektronický výsledkový panel sa ovláda riadiacou elektronikou s klávesnicou. Všetky potrebné údaje vidí obsluha na LCD displeji. Textový panel je ovládaný nezávisle od hlavného panelu počítačom – notebookom.

## 1.Spustenie panelu

Po zapnutí panelu a riadiacej elektroniky je panel pripravený pre prácu. Je v počiatočnom stave, kedy je nastavené počítanie hracieho času od 0 do 20. **Ak chcete používať počítanie 20 do 0 (NHL, KHL systém) je potrebné to prepnúť klávesou CTRL+C**

Na displeji riadiacej elektroniky sa zobrazí:



### **Zobrazenie v 1.riadku na LCD:**

- počiatočný čas 00+00 alebo 20
- koncový čas 20 alebo 00
- stav zápasu 00:00
- perióda 1
- STO / RUN čas je zastavený / spustený

### **Zobrazenie v 2. až 4. riadku na LCD:**

- číslo hráča + trest Pre každé mužstvo 3 tresty. 3.trest je 10 minútový

Na tomto obrázku vidieť:

- hrací čas 19-46
- počíta sa k 20-0 smerom dole
- stav zápasu je 00:00
- perióda je 1.
- čas je zastavený
- vylúčený hráč domácich 89 trest 2:00
- vylúčený hráč domácich – nezadané číslo, trest 2:00
- vylúčený hráč domácich – nezadané číslo, trest 10:00



## 2.Zadávanie trestov

Pre každé mužstvo môžete zadať 3 tresty + odložené tresty, ktoré sa spustia po skončení niektorého trestu a zaradia sa na túto voľnú pozíciu. 3.trest je 10 minútový. Tresty môžu byť 2,4,5 alebo 10 minútové.

### **Zadanie trestu na vybranú pozíciu:**

Stlačíme klávesu pre vybraný trest zobrazí sa trest 2 min. Po opätovnom stlačení sa zobrazí 4 min a po ďalšom stlačení 5 min



Číslo hráča sa dá zadať aj dodatočne. Taktiež trest viete zmazať alebo editovať:

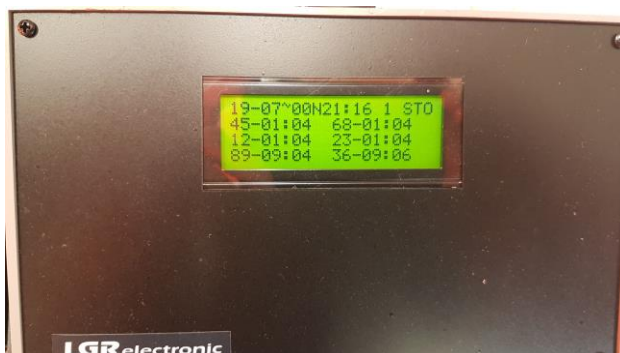
Alt + trest ..... zmazanie trestu.

Shift + trest..... číslo hráča

Ctrl + trest..... editovanie trestu

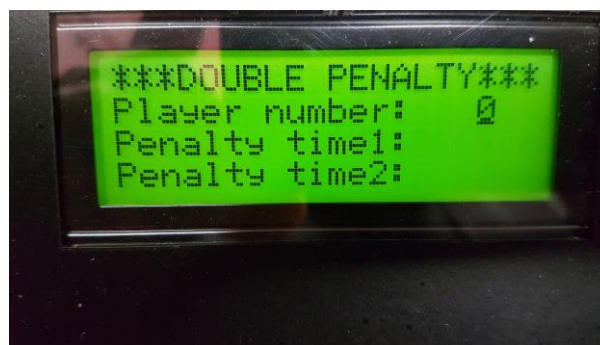


Príklad zobrazenia na panely:



**Rýchle zadanie trestu na voľnú pozíciu:**

Stlačíme klávesu Q alebo I a môžeme priamo zadať dĺžku trestu + číslo hráča. V tomto režime je možné zadať priamo dvojité trest



Týmto spôsobom môžeme celkove udeliť až 2+6 trestov. 6 trestov je odložených a spustia sa po skončení bežiaceho trestu. Odložené tresty je možné zobrazíť na LCD klávesou Insert – ľavá klávesa.



### 3.Nastavenie parametrov hry

Možné je nastaviť rôzne parametre hry, ktoré si elektronika zapamätá až do jej vypnutia od napájania.

Žiacke zápasy sa hrajú na kratší čas ...

Parametre hry je možné nastaviť stlačením klávesy Home



Nastavujú sa nasledovné parametre:

- dĺžka periódy
- dĺžka predĺženia
- dĺžka prestávok
- húkanie sirény

### 4.Korekcia hracieho času

Pri zastavenom hracom čase je možné tento upraviť klávesami podľa obrázku. Automaticky sa upravia aj časy jednotlivých trestov.





F1	štart / stop pripočítavania	
F2	štart / stop odpočítavania	
F3	tretina -1	
F4	tretina +1	
F5	aktuálny čas	Prepne zobrazenie aktuálneho hracieho času. Šípkami je možné tento čas nastavovať.
F6	koncový čas	Prepne zobrazenie koncového hracieho času. Šípkami je možné tento čas nastavovať.
F7	siréna - krátka	Krátke spustenie sirény.
F8	siréna - dlhá	Dlhé spustenie sirény.
F9	stav - domáci -1	Upravenie stavu domácich smerom dole (napr. oprava po chybnom zadaní stavu).
F10	stav - domáci +1	Upravenie stavu domácich smerom hore.
F11	stav - hostia -1	Upravenie stavu hostí smerom dole (napr. oprava po chybnom zadaní stavu).
F12	stav - hostia +1	Upravenie stavu hostí smerom hore.
medzerník	štart / stop hracieho času	Spustenie a zastavenie hracieho času. Je to najčastejšia činnosť počas hokejového zápasu.
↑	+1 minúta	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu pridá 1 minútu.
↓	-1 minúta	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu uberie 1 minútu.
→	+1 sekunda	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu pridá 1 sekundu.
←	-1 sekunda	Korekcia hracieho času alebo dĺžky trestu uberie 1 sekundu.
CTRL + C	smer počítania času	Prepne smer počítania hracieho času smerom dole alebo hore. <u>Používa sa pre nastavenie počítania NHL.</u>
CTRL + X	reset panelu	Vynulovanie všetkých hodnôt panelu (medzi jednotlivými zápasmi)
ALT + F10	nulovanie času	Vynulovanie aktuálneho hracieho času.
ALT + F11	Mazanie riadku	Zmaže texty z textového riadku
ALT + F12	Zmazanie panelu	
CTRL + F3	Názov tímu domácich	Zadaním názvu a následným potvrdením ENTER, sa prenesie názov tímu na textový panel
CTRL + F7	Názov tímu hostí	Zmaže ptextový riadok a obnoví názvy tímov
CTRL + F11	Obnoví názvy tímov	Zmaže ptextový riadok a obnoví názvy tímov
R	Timeout 60s	Spustí timeout o dĺžke 60s
T	Timeout 30s	Spustí timeout o dĺžke 30s
Delete	zhasnutie tabule (POZOR nie vypnutie)- opätovné rozsvietenie ENTER	
Home	Nastavenie parametrov tretiny a predĺženia, po opätovnom stlačení prestávky.	

## TEXTOVÝ RIADOK

CTRL + F9	načítanie textu z pamäti
CTRL + F10	uloženie textu do pamäti
CTRL + F12	V režime editora textového riadku, musí byť v režime editácie vybraného bloku textu

## Odpočítavanie pred zápasom

CTRL + F1	odpočítavanie pred začiatkom zápasu 40 min
CTRL + F2	odpočítavanie pred začiatkom zápasu 60 min

## TRESTY - bežné tresty

TREST	ČÍSLO HRÁČA	VÝBER TRESTU <small>dĺžka trestu</small>	ZMAZANIE TRESTU	NASTAVENIE TRESTU
1. domáci	SHIFT + 1	1	ALT + 1	CTRL + 1
2. domáci	SHIFT + 2	2	ALT + 2	CTRL + 2
3. domáci	SHIFT + 3	3	ALT + 3	CTRL + 3
1. hostia	SHIFT + 8	8	ALT + 8	CTRL + 8
2. hostia	SHIFT + 9	9	ALT + 9	CTRL + 9
3. hostia	SHIFT + 0	0	ALT + 0	CTRL + 0

Pri výbere trestu sa po 1. stlačení nastaví 2 min, 2. stlačenie 4 min, 3. stlačenie 5 min, 4. stlačenie 2 min ...  
Pri korekcii hracieho času ak je nahodený nejaký trest, je potrebné skorigovať aj ten CTRL + 1, 2 ...

## ODLOŽENÉ TRESTY

q	pridanie trestu a čísla hráča domácich - ak je voľná pozícia vysvieti trest na ňu, inak dá do fronty odložených trestov domácich
i	pridanie trestu a čísla hráča hostí - ak je voľná pozícia vysvieti trest na ňu, inak dá do fronty odložených trestov hostí
ALT + 1 až 6	v režime zobrazenia odložených trestov, zmaže príslušný odložený trest, daného družstva (domáci alebo hostia) a ak treba poposúva frontu
Insert	zobrazenie odložených trestov domácich, opätovným stlačením hostí, opätovným stlačením - normálny režim

Pridávanie časov do fronty je možné len klávesou q a i. Odložený trest sa zobrazí na prvej uvoľnenej pozícii po vypršaní zobrazeného trestu.



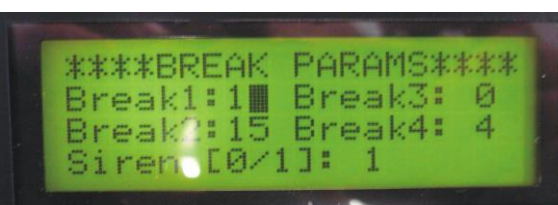
HOMES delayed penal. - dĺžky trestov DOM      GUEST delayed penal. - dĺžky trestov HOS  
Číslo hráča sa na panely zobrazí len ak máte verziu s číslami hráčov.

## NASTAVENIE PARAMETROV ZÁPASU

Parametre hry sa nastavujú po stlačení klávesy HOME



Period time - dĺžka tretiny  
Overtime - predĺženie



Break1 až 4 - dĺžka prestávky 1. Až 4.  
Siren - spustenie húkačky (1)

**Po nastavení parametrov, je potrebné zvoliť smer počítania hracieho času CTRL+C**



Počítanie xx->0 (spôsob NHL)



Počítanie 0->xx